

# LÍDERES DEL MAÑANA

Actividad basada en metodología Design Thinking donde alumnos de **6 a 12 años** (primaria) desarrollan el **liderazgo** y las **habilidades clave** para hacer frente a los retos de un mundo tecnológico.

Desde la **creatividad** hasta la **organización**, pasando por la **resolución de problemas** y la **comunicación**. Los participantes vivirán la **frustración** y los **retos** que comporta llevar a cabo un **proyecto innovador** en entornos inciertos, trabajando su **seguridad y resiliencia**.

## Qué harán

- Desarrollar competencias **emocionales** y **sociales** a través de juegos y actividades lúdicas.
- Potenciar sus **habilidades emprendedoras y de liderazgo**, como la **creatividad** y la **toma de decisiones**.
- Crear **proyectos innovadores** vinculados a **pequeños negocios, tecnología sostenibilidad y solidaridad**.
- El programa incluye la metodología Design Thinking, **el trabajo cooperativo y la resolución de problemas**.

## Retos en los que van a trabajar

- Transformamos la **ciudad** juntos.
- **Artistas** del futuro.
- Salvamos la vida de los **océanos**.
- Creando la **KidsLeague**: una liga de fútbol
- Cómo ser un **escritor/a** de éxito.
- Diseñando **la escuela del futuro**.
- Aprendemos a hacer **dinero** gracias al **reciclaje**

## Materiales y herramientas que utilizarán en función del proyecto creado

- LEGO
- Plastilina
- Material reciclado
- Juegos de StartKidsUp
- Minecraft
- Herramientas de edición de vídeos
- Scratch
- Herramientas de diseño 3D
- Canva
- Google Sites
- App Inventor